



USOS INSTANT REPLAY EN COMPETICIONES ACB

Temporada 2022-23

Uso autorizado Instant Replay durante todo el partido

Situaciones que pueden solicitar revisión los árbitros o los entrenadores (pidiendo 'Challenge') durante todo el encuentro.

- Comprobar si una canasta es de dos o tres puntos, y si en un tiro libre es de 1 o 2 puntos (si un jugador contacta con el balón antes de que entre a canasta). Durante los primeros 38 minutos estas situaciones se revisarán en el siguiente tiempo muerto o intervalo; en los últimos dos minutos se revisará tras conseguir la canasta.
- Corregir relojes de posesión o de partido.
- Identificar al lanzador de tiros libres o autor de la falta (también en caso de que se sancionen dos faltas diferentes, determinar cuál sucedió antes).
- Para identificar si el lanzador que ha sido objeto de falta realizaba un tiro de 2 ó 3p.
- En cualquier acto de violencia o potencial acto de violencia, para identificar la intervención de jugadores y personas sentadas en el banquillo de equipo. Los árbitros pueden detener el juego inmediatamente y podrán acudir al Instant Replay. Si la revisión concluye que se ha producido un acto de violencia, señalarán la infracción independientemente de que la acción fuera señalizada o no previamente.

Uso autorizado Instant Replay en finales de cuarto y prórroga

Situaciones que pueden solicitar revisión los árbitros o los entrenadores (pidiendo 'Challenge') en finales de cuarto y prórrogas.

- Para ver si un tiro está dentro o fuera de tiempo
- Para ver si una falta sancionada se produjo antes o después del final del periodo.

Uso autorizado Instant Replay durante los últimos 2 minutos de partido (árbitros) y todo el partido (entrenadores)

Situaciones que pueden solicitar revisión los entrenadores (pidiendo 'Challenge') durante todo el partido, y los árbitros exclusivamente en los dos últimos minutos y prórroga.

- Para ver qué jugador fue el último en tocar el balón antes de que éste saliese fuera de fondo/banda.
- Para verificar una violación de fuera de banda/fondo que ha sido sancionada por un árbitro.
- Para verificar una violación de balón devuelto a pista trasera que ha sido sancionada por un árbitro.
- Para comprobar, en la nueva “falta de saque”, si el balón ha abandonado las manos del jugador que efectúa el saque cuando se comete la falta.
- Para comprobar si cuando se sanciona una falta se ha iniciado o ha finalizado la acción de tiro.
- Para comprobar si una canasta conseguida aproximadamente al mismo tiempo que termina la cuenta del reloj de lanzamiento es válida o no (LED amarillo).
- Para comprobar si una falta sancionada aproximadamente al mismo tiempo que suena la señal del reloj de lanzamiento se cometió antes o después de la violación (LED amarillo).
- Para determinar si un contacto sancionado es una falta normal / antideportiva / descalificante / técnica.
- Para ver si una falta cometida en un lugar del campo distinto al que se encuentra el balón fue realizada previamente a un lanzamiento a canasta.
- Cuando se sancione una violación por interposición o interferencia, en caso de duda se podrá verificar su existencia y penalizar de acuerdo con ello. Excepcionalmente, cuando esta situación se dé en un tiro que se produzca en acción continuada tras una falta sancionada, se podrá revisar incluso si no se ha sancionado la violación.
- Revisar la validez de los cambios realizados en situaciones en las que no ha corrido el reloj.

Uso autorizado Instant Replay durante la última jugada del partido

Situaciones que pueden solicitar revisión los árbitros o los entrenadores (solicitando ‘Challenge’) en la última jugada del encuentro.

- Para ver cuánto tiempo debe mostrar el cronómetro de partido en caso de que el árbitro haya sancionado una violación de:
 - fuera de banda o fondo
 - violación de 24”
 - violación de 8”
- En los casos de falta del atacante en acción de tiro, ver si el balón ha salido de sus manos antes de contactar sobre el defensor.

Así es el 'Challenge' de los entrenadores

- El entrenador dispondrá de dos "challenge" para el uso del Instant Replay System (IRS) durante el partido.
- A partir de que el reloj marque 2.00 o menos para el final del cuarto período el entrenador sólo dispondrá de un "challenge" como máximo.
- El entrenador mantendrá el "challenge" solicitado en caso de tener razón en su petición.
- El primer entrenador deberá solicitar el "challenge" dirigiéndose al delegado acb presente en la mesa de oficiales, con la señal tipificada (ver gráfico) y acompañada de la voz.
- Nota: en situación de "saque rápido del balón", no habrá posibilidad de "challenge" para ninguno de los dos equipos.

Sistema de Instant Replay

REVISIÓN DEL INSTANT REPLAY "CHALLENGE" DEL PRIMER ENTRENADOR



Rotar la mano con el dedo Índice extendido



Trazar un rectángulo en el aire